



Fr

MOTS CROISES GEANT

Jeu pour 2, 3 ou 4 joueurs

- 1- Pour commencer – séparez les pièces avec les points et divisez les également entre les joueurs. Puis retournez les pièces restantes, faces imprimées contre le sol, mélangez les, puis divisez les également entre les joueurs.
- 2- Le jeu commence en essayant de trouver le mot le plus long. Le joueur ayant trouvé le mot le plus long commence par jouer le premier. Le jeu continue par le joueur situé à gauche de celui ayant commencé.
- 3- Vous pouvez mettre un mot dans le “mot croisés” dans les sens vertical ou latéral, mais il faut que les lettres que vous posez forme un mot qui existe dans le dictionnaire français et que ce mot utilise une lettre d’un mot qui est déjà dans le mot croisés.
- 4- Une pièce qui comporte un point peut être utilisée pour remplacer n’importe quelle lettre. Il n’est possible d’utiliser qu’un seul point par mot. Les points déjà utilisés dans le jeu, peuvent être utilisés pour un autre mot, mais il faut utiliser ce point par la lettre pour laquelle il a été initialement utilisé.
- 5- Vous pouvez passer votre tour si vous dites “bloqué”, puis continuer la prochaine fois que c’est votre tour si vous pensez à un mot. Si vous oubliez de dire “bloqué” vous devrez attendre un autre tour.
- 6- Si vous ne pouvez pas jouer, dites “bloqué”, vous devez attendre que personne ne puisse plus jouer et compter les lettres qu’il vous reste.
- 7- Le premier joueur qui a utilisé toutes ces lettres à gagné.
- 8- Si personne ne peut jouer, le joueur à qui il reste le moins de lettres est le gagnant.

© 2008 Brevet en attente

www.traditionalgardengames.co.uk